

- 75 4 - kendi programinizi yazarken bir baskasinin sizin icin yazdigi
programa bakmak durustce degildir ve kotu bir programlama
aliskanligidir
- 80 5 - programinizda bulunan bir mantik hatasi ya da bir bocegi (bug)
bulmaniza yardim edecek olan bir kisinin programlama
aliskanliklariniz ile ilgili fikirlerini paylasmasi ve size neden
programinizin dogru calismadigini bulmanizda yardim etmesi
iyidir; tabi bu kisi programinizi kendi eliyle duzeltmedigi
85 surece.

Tum bu kurallar internet araciligiyla alma olasiliginiz bulunan
bilgiler icin de gecerlidir. Baska bir deysis ile eger uzerinde
calistiginiz konu ile ilgili bir internet adresi bulursaniz ve
90 buradan bazi programlama hileleri ogrenirseniz bu cok iyidir fakat
orada bulunan kodu kopyalarsaniz ya da kendi programlarinizi yazarken
bakarsaniz bu da kendinize karsi bir hilekarlik olacaktır.

<-> EK1 - C0 Kontrol Kodlari

95 =====

	On luk	16 lik	ASCII	EBCDIC	Klavye tuslari	Aciklama
100	0	0	NUL	NULL	CTRL-@	Idle, C strings terminator
	1	1	SOH		CTRL-A	Start Of Header
	2	2	STX		CTRL-B	Start Of Text
	3	3	ETX		CTRL-C	End Of Text
	4	4	EOT	PF	CTRL-D	End Of Transmission, Punch off
105	5	5	ENQ	HT	CTRL-E	Enquiry, Horizontal Tab
	6	6	ACK	LC	CTRL-F	Acknowledgement, Lower Case
	7	7	BEL	DEL	CTRL-G	Audible signal, Delete
	8	8	BS		CTRL-H	Back Space
	9	9	HT		CTRL-I	Horizontal Tab
110	10	A	LF		CTRL-J	Line Feed (start new line)
	11	B	VT		CTRL-K	Vertical Tab (Unused)
	12	C	FF		CTRL-L	Form Feed (start new page)
	13	D	CR		CTRL-M	Carriage Return
	14	E	SO		CTRL-N	Shift Out
115	15	F	SI		CTRL-O	Shift In
	16	10	DLE		CTRL-P	Data Link Escape
	17	11	DC1		CTRL-Q	Device Control, XON
	18	12	DC2		CTRL-R	Device Control
	19	13	DC3		CTRL-S	Device Control, XOFF
120	20	14	DC4	RES	CTRL-T	Device Control, Restore
	21	15	NAK	NL	CTRL-U	Negative Acknowledge, New Line
	22	16	SYN	BS	CTRL-V	Synchronous Idle, Backspace
	23	17	ETB	IL	CTRL-W	End Of Transmission block, Idle
	24	18	CAN		CTRL-X	Cancel (error in data)
125	25	19	EM		CTRL-Y	End of Medium
	26	1A	SUB		CTRL-Z	Special sequence
	27	1B	ESC		CTRL-[Escape
	28	1C	FS		CTRL-\	File Separator
	29	1D	GS		CTRL-]	Group Separator
130	30	1E	RS		CTRL-^	Record Separator
	31	1F	US		CTRL-_	Unit Separator

<-> EK2 - Karakter Kodlari

135 =====

	Deci mal	Hex	ASCII	EBCDIC	Keyboard key/keys	
140	32	20	SPACE		SpaceBar	
	33	21	!		Shift-1	
	34	22	"			
	35	23	#		Shift-3	
	36	24	\$	BYP	Shift-4	Bypass
145	37	25	%	LF	Shift-5	Line Feed
	38	26	&	EOB	Shift-7	End Of Block
	39	27	'	PRE		Prefix
	40	28	(Shift-9	

111	6F	o			
225	112	70	p		
	113	71	q		
	114	72	r		
	115	73	s		
	116	74	t		
230	117	75	u		
	118	76	v		
	119	77	w		
	120	78	x		
	121	79	y		
235	122	7A	z		
	123	7B	{		
	124	7C	}		
	125	7D	~		
240	126	7E	DEL		Delete, Idle
	127	7F			

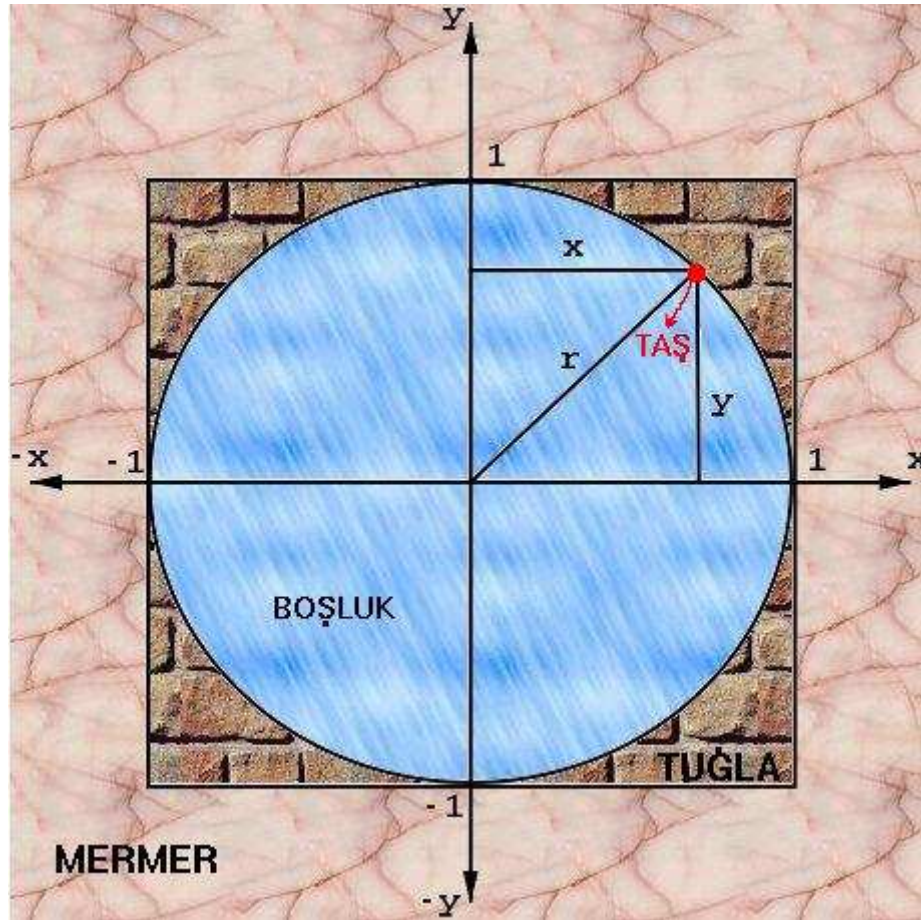
<-> EK3 - Uygulama Resimleri ve Açıklamalar

=====

245 Uygulamaların bazılarında bazı şekillerin çizilmesi, üzerinde çalışılan konunun daha iyi anlaşılmasını sağlayacaktır. Bu bölümde söz konusu resimlere ve ek açıklamalara yer verilmiştir.

1 - Pi sayısının bulunması problemi

250



255

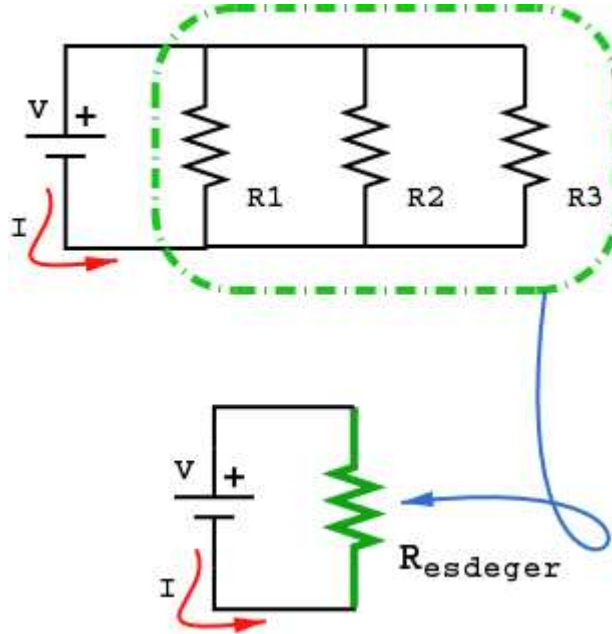
2 - Fahrenheit \Leftrightarrow Celcius çevirici için dogruluk tablosu

Fahrenheit	Celsius	Kelvin
212	100	373
194	90	363
176	80	353
158	70	343
140	60	333
122	50	323
104	40	313
86	30	303
68	20	293
50	10	283
32	0	273
14	-10	263
-4	-20	253
-22	-30	243
-40	-40	233
-58	-50	223
-76	-60	213
-94	-70	203
-112	-80	193
-130	-90	183
-148	-100	173

260

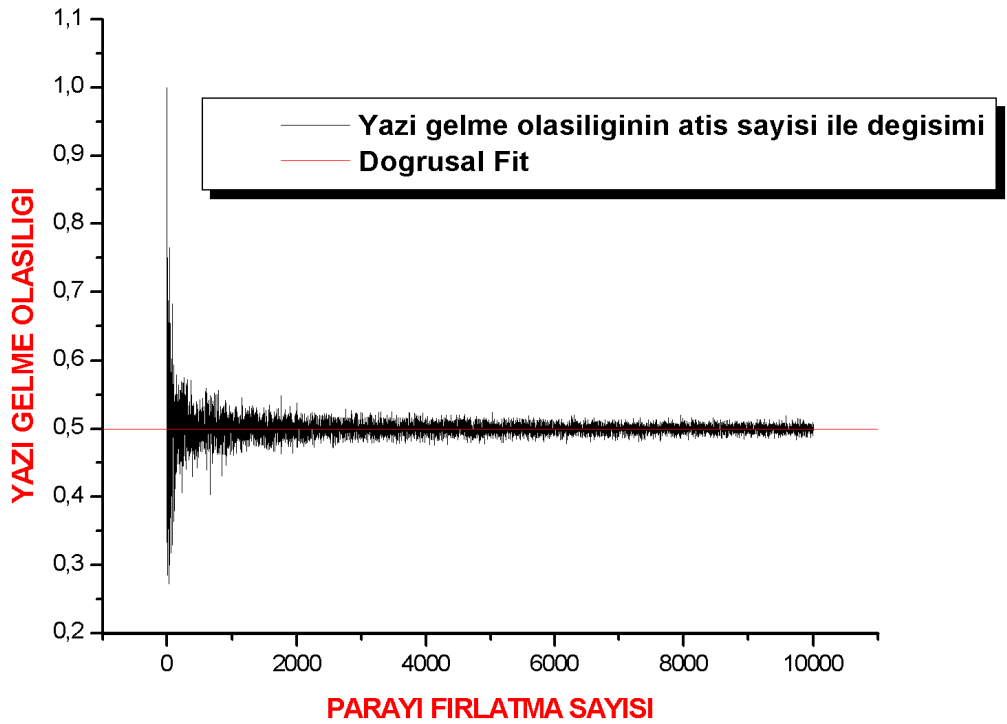
3 - Paralel üç direncin olusturdugu devre

265



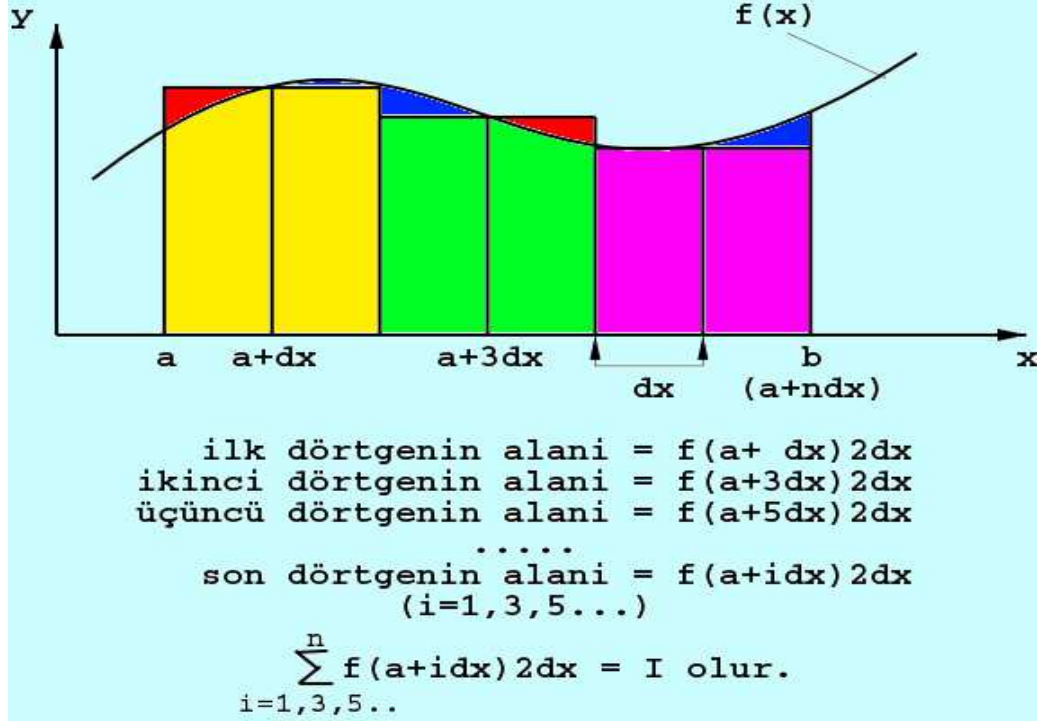
270

4 - Yazı tura atılması sonucu üretilen 'atis sayısı - yazı gelme olasılığı' dağılımı, alttaki resim ise atis sayısının 10 kat artırıldığı durumdaki dağılımı göstermektedir; atis sayısının artmasının ideal değere daha yakın sonuç verdiği yapılan doğrusal fitin tam 0.5 üzerine denk gelmesi ile görülmektedir.

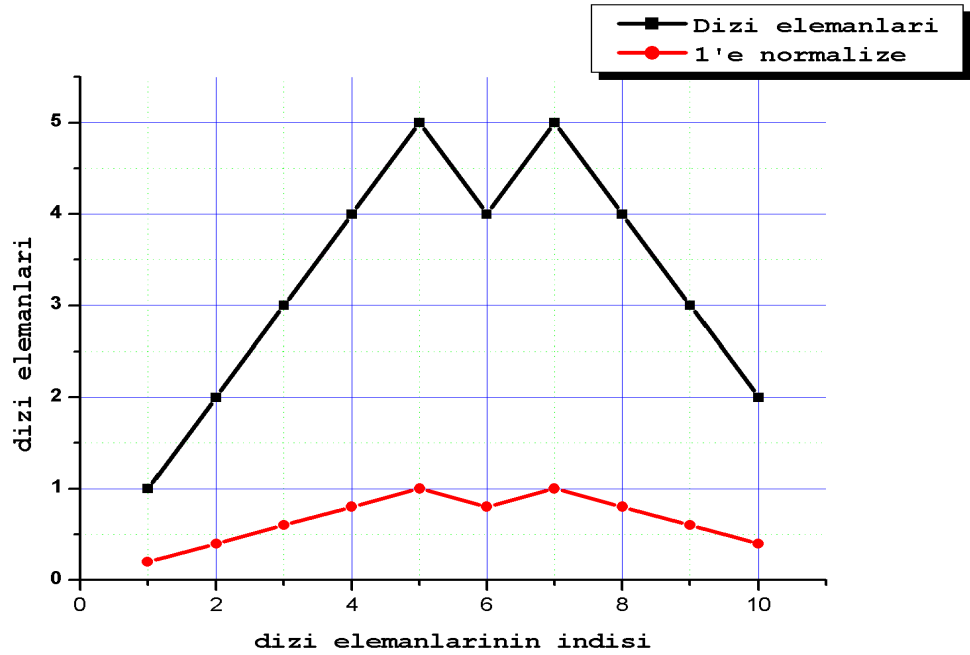


5 - Sayısal integral için ortaYamuk ismi ile geliştirilmiş mümkün pek çok olası yöntemden biri.

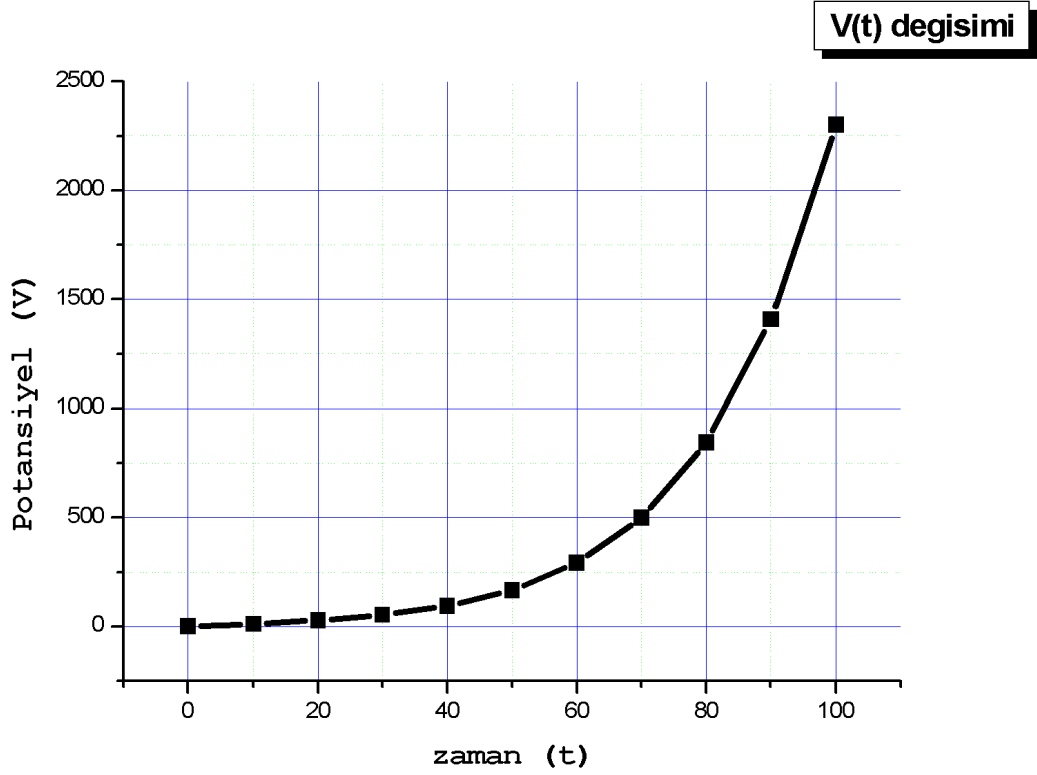
280



285 6 - Bir veri setinin normalize edilmesi, bu veri setleri ilgili program kullanılarak üretilmiştir

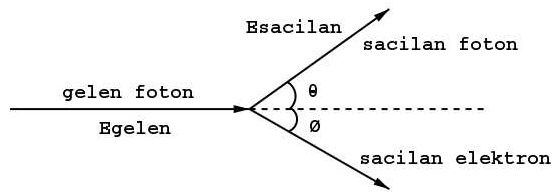


290 7 - Bir kondansatörün uçlarındaki gerilimin zamanla değişimi; bu veri seti ilgili program kullanılarak üretilmiştir.



295

8 - Compton saçılması olayı



$$E_{gelen\gamma} = \frac{E_{sacilan\gamma}}{1 + \frac{E_{gelen\gamma}}{m_e c^2} (1 - \cos\theta)}$$

305

- 310 9 - Sarhos adam yuruyusu problemi, adamin nereye adım atacaginin belirsiz olması temeline dayanır. Üretilen rastlantısal sayılar adamin atacağı adımların x ve y bileşenlerini oluşturur. Neden sol üst ve sağ alt bölgelere doğru atılan adımlar bu kadar azdır ? RAND() fonksiyonunun nasıl çalıştığını düşününüz. İki farklı resim programının iki farklı zamandaki çalıştırılması sonucu üretilmiştir.
- 315 (Kullanılan çizim programı nükleer fizik grubunca ROOT kütüphanesi kullanılarak C++ dilinde geliştirilmiştir)

