## Bersaglio fisso vs collider



- Superiorità del collider per quanto riguarda il  $\sqrt{s}$  che si può ottenere
- Tuttavia in esperimenti a bersaglio fisso si ottengono con più facilità luminosità molto elevate, che compensano le sezioni d' urto più piccole che si hanno a √s più basso
- Esempio (con numeri realistici): reazione  $J/\psi \rightarrow \mu^+\mu^-$ , 1 mese presa dati
- Esperimento: NA50 all' SPS del CERN
  - Fascio di Pb a 158 GeV/nucleone su bersaglio (fisso) di Pb
    - Intensità  $I_0 = 10^7 \text{ Pb/s}$
    - Durata burst  $t_b = 5 s$
    - $n_b = 3$  burst/min
  - Bersaglio: 7 bersagli di Pb (spessore totale 1 cm)
- •Quante J/ $\psi$  si possono produrre in un mese di presa dati ?



### Bersaglio fisso (1)



 La dipendenza da √s della sezione d' urto di produzione è data, in prima approssimazione, dalla formula (empirica) di Schuler

$$\sigma^{pp \to J/\psi X}(s, x_F \ge 0) = \sigma_0 \left( 1 - \frac{M_{J/\psi}}{\sqrt{s}} \right)^n \qquad \begin{array}{l} \sigma_0 = 638 \pm 104 \text{ nb} \\ n = 12.0 \pm 0.9 \end{array}$$

• A 158 GeV (laboratorio), si ha  $\sqrt{s} = \sqrt{2m_N} \cdot (E + m_N) = 17.2 \text{ GeV}$ 

• Dunque 
$$\sigma^{\text{pp}\to J/\psi X} = 638 \cdot \left(1 - \frac{3.1}{17.2}\right)^{12.0} nb = 58.8 \text{ nb} (\times B_{\mu\mu} = 3.48 \text{ nb})$$

• La luminosità integrata sul tempo , a bersaglio fisso, è data da  $L = N_p \cdot N_t$ 

$$\begin{split} \mathsf{N}_{\mathsf{p}} = \ \mathsf{I}_0 \cdot \mathsf{t}_{\mathsf{b}} \cdot \mathsf{N}_{\mathsf{b}} \cdot (\text{numero di minuti in 1 mese}) &= 10^7 \cdot 5 \cdot 3 \cdot (60 \cdot 24 \cdot 30) \\ &= 6.5 \cdot 10^{-12} \qquad \text{Se } \epsilon_{\mathsf{SPS}} = 0.7 \qquad \mathsf{N}_{\mathsf{p}} = 4.5 \cdot 10^{-12} \end{split}$$



### Bersaglio fisso (2)

• N<sub>t</sub> è il numero di bersagli per unità di superficie

$$N_{t} = N_{A} \cdot \frac{\rho_{Pb}}{A_{Pb}} \cdot l_{t} = 6.022 \cdot 10^{23} \cdot \frac{11.35}{208} \cdot l = 3.3 \cdot 10^{22} \text{ cm}^{-2}$$
  
• Dunque L = 4.5 \cdot 10^{12} \cdot 3.3 \cdot 10^{22} = 1.5 \cdot 10^{35} \cdot \text{cm}^{-2}

• Mettendo insieme le varie quantità ( e assumendo accettanza 100%)

$$N_{J/\psi} = \sigma_{J/\psi} \cdot L \cdot A = 3.48 \cdot 10^{-9} \cdot 10^{-24} \cdot (208)^2 \cdot 1.5 \cdot 10^{35} \cdot 1 = 2.2 \cdot 10^7$$
  
$$M_{J/\psi} = \sigma_{J/\psi} \cdot L \cdot A = 3.48 \cdot 10^{-9} \cdot 10^{-24} \cdot (208)^2 \cdot 1.5 \cdot 10^{35} \cdot 1 = 2.2 \cdot 10^7$$
  
$$M_{J/\psi} = \sigma_{J/\psi} \cdot L \cdot A = 3.48 \cdot 10^{-9} \cdot 10^{-24} \cdot (208)^2 \cdot 1.5 \cdot 10^{35} \cdot 1 = 2.2 \cdot 10^7$$

( i valori tipici di accettanza sono intorno a 0.01)

Quale statistica possiamo ottenere ad un collider ?

## Collider



- Un collider come RHIC opera a  $\sqrt{s}$  = 200 GeV/nucleone (~ 13 ·  $\sqrt{s}_{SPS}$ )
- La luminosità tipica è L =  $2 \cdot 10^{26} \text{ cm}^{-2} \text{ s}^{-1}$  (ioni Au)
- A questa energia si ha  $\sigma_{J/\psi}^{pp}(x_F>0) \sim 80 \text{ nb}\left(\sim 25 \cdot \sigma\right)_{/\psi}^{pp}_{SPS}$
- La luminosità integrata è L =  $2 \cdot 10^{26} \cdot 86400 \cdot 30 = 5.2 \cdot 10^{32} \text{ cm}^{-2}$  (~ $3.5 \cdot 10^{-3} L_{\text{SPS}}$ )
- Mettendo insieme le varie quantità ( e assumendo accettanza 100%)

$$N_{J/\psi} = \sigma_{J/\psi} \cdot L \cdot A = 80 \cdot 10^{-9} \cdot 10^{-24} \cdot (197)^2 \cdot 5.2 \cdot 10^{32} \cdot 1 = (1.6 \cdot 10^{-10})^{-10} \cdot 10^{-10} \cdot$$

Quindi  $N_{J/\psi (SPS)} / N_{J/\psi (RHIC)} \sim 14$  !

## (Alcuni) problemi



• Come si ottengono fasci di ioni ?

Qual è l' energia più adatta allo studio della transizione di fase ?

- Nel progettare un esperimento che studia collisioni nucleari, quali sono i parametri critici di cui tenere conto ?
- Anche se si ottiene il QGP, sicuramente non si osserveranno negli esperimenti quark e gluoni liberi ! Le particelle (adroni) che riveleremo nei nostri apparati sono "sensibili" alla fase di QGP ?



## Due regimi (asintotici)



- Anticipiamo che i due regimi sono legati all' energia della collisione
- Per essere più quantitativi occorre introdurre alcune variabili cinematiche utili per lo studio di collisioni nucleari (ma non solo !)

## Variabili cinematiche



- Consideriamo la semplice reazione  $b+a \rightarrow c+X$
- Spesso la particella c può essere considerata come risultante dalla frammentazione della particella b (frammentazione del proiettile)
- Assumendo simmetria azimutale, possiamo scrivere il quadrimomento di c come ( $c_0$ ,  $c_T$ ,  $c_z$ ), separando parte longitudinale e trasversale
  - Definiamo le quantità

 $C_{+} = C_{0} + C_{z}$  (forward light-cone momentum)

 $C_{-} = C_{0} - C_{z}$  (backward light-cone momentum)

(c<sub>+</sub> è grande per una particella che viaggia nella direzione del fascio)

Introduciamo la variabile

$$x_{+} = \frac{c_0 + c_z}{b_0 + b_z}$$

Se c è figlia di b, allora  $x_+ < 1$  . Inoltre  $x_+$  è un invariante di Lorentz

#### Invarianza di x<sub>+</sub>



Vogliamo passare dal sistema F al sistema F' che si muove con velocità  $\beta$  lungo l' asse z. La trasformazione di Lorentz si scrive come

$$\begin{pmatrix} E' \\ p'_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\gamma\beta \\ -\gamma\beta & \gamma \end{pmatrix} \begin{pmatrix} E \\ p_z \end{pmatrix}$$

Quindi si ha

$$c'_{0} = \gamma(c_{0} - \beta c_{z})$$
  

$$c'_{z} = \gamma(c_{z} - \beta c_{0})$$
  

$$c'_{+} = c'_{0} + c'_{z} = \gamma(1 - \beta)(c_{0} + c_{z}) = \gamma(1 - \beta)c_{+}$$

fattore valido per qualunque particella

E dunque

$$x'_{+} = \frac{c'_{0} + c'_{z}}{b'_{0} + b'_{z}} = \frac{\gamma(1 - \beta)(c_{0} + c_{z})}{\gamma(1 - \beta)(b_{0} + b_{z})} = x_{+}$$

• A energie elevate  $x_+$  è la frazione di momento longitudinale di c rispetto a b

# Rapidità



 Un' altra variabile molto utile legata al momento longitudinale è la rapidità y definita come



# Rapidità e sistemi di riferimento (1

- La rapidità NON è invariante per trasformazioni di Lorentz, tuttavia la sua legge di trasformazione è molto semplice
- Nel sistema di riferimento F' si avrà

$$y' = \frac{1}{2} \ln \left( \frac{p'_0 + p'_z}{p'_0 - p'_z} \right)$$

• Ma 
$$\frac{p'_0 = \gamma(p_0 - \beta p_z)}{p'_z = \gamma(p_z - \beta p_0)}$$
 perciò  

$$\frac{1}{2} \left( \frac{\gamma(1 - \beta)(p_0 + p_z)}{p_0 + p_z} \right) = \frac{1}{2} \left( \frac{1 - \beta}{p_0} \right)$$

$$y' = \frac{1}{2} \ln \left( \frac{\gamma (1 - \beta) (p_0 + p_z)}{\gamma (1 + \beta) (p_0 - p_z)} \right) = y + \frac{1}{2} \ln \left( \frac{1 - \beta}{1 + \beta} \right) = y - \frac{1}{2} \ln \left( \frac{1 + \beta}{1 - \beta} \right)$$

- Si ha quindi, semplicemente,  $y' = y y_{\beta}$
- Che cos'è  $y_{\beta}$ ? E' la rapidità che una particella avrebbe nel sistema F, se viaggiasse con la velocità  $\beta$  del sistema in movimento

# Rapidità e sistemi di riferimento (2)



• Calcoliamo la rapidità di una particella che si muove lungo l' asse z con velocità  $\beta$ . Abbiamo

$$p_0 = \gamma m$$
  $p_z = \gamma \beta m$  quindi  $y' = \frac{1}{2} \ln \left( \frac{\gamma m (1+\beta)}{\gamma m (1-\beta)} \right) = \frac{1}{2} \ln \left( \frac{1+\beta}{1-\beta} \right) = y_\beta$ 

Nota

1

• Per una particella libera si ha (mass-shell condition):

$$p^2 = p^{\mu} p_{\mu} = p_0^2 - \vec{p}^2 = m^2$$

 In questa relazione i gradi di libertà trasversali e longitudinali non sono separati. Si usa allora riscrivere la relazione come:

$$p_0^2 - p_z^2 = m^2 + p_T^2 = m_T^2$$
  
dove  $p_T = \sqrt{p_x^2 + p_y^2}$  e  $m_T = \sqrt{m^2 + p_T^2}$   
Impulso trasverso Massa trasversa

### Altre relazioni utili



- Il quadrimomento di una particella sul mass-shell ha in realtà solo tre gradi di libertà. In fisica degli ioni pesanti, per rappresentarli si usano solitamente y e  $p_T$  (integrando sulla variabile azimutale)
- Qual è la relazione tra  $(y, p_T) e (p_0, p_z)$ ?
- Dalla definizione di rapidità  $y = \frac{1}{2} \ln \left( \frac{p_0 + p_z}{p_0 p_z} \right)$  si ha

$$e^{y} = \sqrt{\frac{p_{0} + p_{z}}{p_{0} - p_{z}}} e^{-y} = \sqrt{\frac{p_{0} - p_{z}}{p_{0} + p_{z}}}$$
 e sommando

$$e^{y} + e^{-y} = 2\cosh y = \sqrt{\frac{p_{0}^{2} - p_{z}^{2}}{(p_{0} - p_{z})^{2}}} + \sqrt{\frac{p_{0}^{2} - p_{z}^{2}}{(p_{0} + p_{z})^{2}}} = \sqrt{p_{0}^{2} - p_{z}^{2}} \left(\frac{1}{p_{0} - p_{z}} + \frac{1}{p_{0} + p_{z}}\right) = m_{T} \frac{2p_{0}}{m_{T}^{2}}$$

da cui  $p_0 = m_T \cosh y$  e, similmente  $p_z = m_T \sinh y$ 

### Pseudorapidità



- Sperimentalmente, la misura della rapidità richiede l' identificazione della particella in questione, il che non è sempre agevole, o la misura indipendente di due quantità, come  $p_0 e p_z$
- In molti casi, si misura solo l'angolo di emissione delle particelle Si definisce allora la pseudorapidità come

$$\eta = -\log\left[\tan\left(\frac{\theta}{2}\right)\right]$$

• La stessa variabile si può scrivere in funzione dell' impulso, come

$$=\frac{1}{2}\log\left(\frac{|\vec{p}|+p_z}{|\vec{p}|-p_z}\right) \qquad \text{...se uno ricorda la formula} \qquad \tan\left(\frac{\theta}{2}\right) = \sqrt{\frac{1-\cos\theta}{1+\cos\theta}}$$

Si ha infatti 
$$\eta = -\log\left(\sqrt{\frac{1-p_z/|\vec{p}|}{1+p_z/|\vec{p}|}}\right) = -\log\left(\sqrt{\frac{|\vec{p}|-p_z}{|\vec{p}|+p_z}}\right)$$

 $\eta$ 

## Pseudorapidità (2)



• Dalla trasparenza precedente è chiaro che, per particelle relativistiche

 $p_0 \approx \left| \vec{p} \right| \Rightarrow \eta \approx y$ 

• Si può comunque esprimere  $\eta$  in funzione di y in modo generale Partiamo da formule simili a quelle già viste per la rapidità

$$e^{\eta} = \sqrt{\frac{|\vec{p}| + p_z}{|\vec{p}| - p_z}} \qquad e^{-\eta} = \sqrt{\frac{|\vec{p}| - p_z}{|\vec{p}| + p_z}}$$

- Sommandole si ottiene  $|\vec{p}| = p_T \cosh \eta$
- E sottraendole  $p_z = p_T \sinh \eta$
- Usando queste relazioni nelle definizioni di y e  $\eta$  si ottiene.....



### Pseudorapidità (3)

$$\begin{aligned} \left| \vec{p} \right|^{2} & y = \frac{1}{2} \log \left[ \frac{\sqrt{p_{T}^{2} \cosh^{2} \eta + m^{2}} + p_{T} \sinh \eta}{\sqrt{p_{T}^{2} \cosh^{2} \eta + m^{2}} - p_{T} \sinh \eta} \right] & p_{z} \\ \eta = \frac{1}{2} \log \left[ \frac{\sqrt{m_{T}^{2} \cosh^{2} y - m^{2}} + m_{T} \sinh y}{\sqrt{m_{T}^{2} \cosh^{2} y - m^{2}} - m_{T} \sinh y} \right] \end{aligned}$$

Se si misura una distribuzione inclusiva di particelle, vale la relazione

$$\frac{d^2 N}{d\eta dp_T} = \sqrt{1 - \frac{m^2}{m_T^2 \cosh^2 y}} \frac{d^2 N}{dy dp_T}$$

...che prenderemo per buona senza calcolarla esplicitamente Quali sono le conseguenze di questa relazione?

#### Distribuzioni di η e y





## Alcuni valori numerici



 $\Delta v = 10.8$ 

- Calcoliamo la rapidità di un protone a diverse energie, tipiche degli acceleratori usati per collisioni di ioni pesanti
- Collisione Au-Au all' AGS (14 GeV/nucleone, bersaglio fisso)

 $y_{proj} = \sinh^{-1}(14/0.938) = 3.4$   $y_{targ} = 0$ 

• Collisione Pb-Pb all' SPS (200 GeV/nucleone, bersaglio fisso

$$y_{proj} = \sinh^{-1} (200/0.938) = 6.1$$
  $y_{targ} = 0$ 

• Collisione Au-Au a RHIC (100 GeV/nucleone, collider)

$$y_{proj} = \sinh^{-1} (100/0.938) = 5.4$$
  $y_{targ} = -5.4$ 

• Collisione Pb-Pb all' LHC (2750 GeV/nucleone, collider)

$$y_{proj} = \sinh^{-1}(5500/0.938) = 8.7$$
  $y_{targ} = -8.7$ 

## Evoluzione dei barioni



- Nelle collisioni nucleo-nucleo una frazione importante dell' energia dei nucleoni incidenti viene utilizzata per produrre particelle (pioni in primis)
- L' energia longitudinale viene convertita in energia di particelle prodotte in prossimità del centro di massa della collisione
- In particolare, nella zona a metà strada tra la rapidità del proiettile e del bersaglio, detta regione di rapidità centrale, viene prodotto il maggior numero di particelle (y=0 nel CMS)
- Che ne è dei barioni che costituiscono proiettile e bersaglio (e il cui numero deve necessariamente essere conservato)?
   Intuitivamente devono essere "rallentati"
- Come si modifica la loro distribuzione di rapidità?
   Si può vedere con un semplice modello

### Collisioni multiple



 Studiamo un barione che effettua una serie di collisioni inelastiche successive. Tipicamente, dopo ognuna di esse perde una frazione del suo light cone momentum

x<sub>i</sub>: frazione dopo i collisioni

 Supponiamo che, dopo il primo urto, la distribuzione di probabilità di x<sub>1</sub> sia una costante



# Collisioni multiple(2)



• La rapidità è legata a  $x_n$  dalla seguente relazione:

$$x_n = \frac{m_T}{m} e^{y_n - y_B}$$
 (dove  $y_B$  è la rapidità iniziale  $\rightarrow$  fascio)

• Pertanto  $\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{m_T}{m} e^{\langle y_n \rangle - y_B}$  e, prendendo il logaritmo

$$n\log\frac{1}{2} = \log\frac{m_T}{m} + \langle y_n \rangle - y_B$$

- Questo implica che  $\langle y_{n-1} \rangle \langle y_n \rangle \approx 0.7$
- Ovvero il barione perde in media per ogni collisione circa 1 unità di rapidità. In collisioni nucleone-nucleone (il barione collide 1 volta) si è visto sperimentalmente che  $\Delta y \sim 1$

# Collisioni multiple(3)



- Supponiamo ora che il barione stia attraversando un nucleo di Au Abbiamo  $\rm r_{Au}\sim7~fm$
- Il libero cammino medio di un nucleone all' interno del nucleo è circa

 $1/(\sigma \times \rho) = 1/(30 \text{ mb} \times 0.17 \text{ fm}^{-3}) = 1/(3 \text{ fm}^2 \times 0.17 \text{ fm}^{-3}) \sim 2 \text{ fm}$ 

- In una collisione centrale si possono avere fino a  $\sim$  7 collisioni
- Mediando sul parametro di impatto questo numero si riduce a  $\sim 4$
- Abbiamo visto che la separazione in rapidità di fascio e bersaglio aumenta con l' energia dei fasci incidenti
- Ciò implica che, a bassa energia, dopo l' urto, i barioni siano praticamente "stoppati" nella zona di rapidità centrale (y=0 nel centro di massa)
- Ad alta energia, invece, la perdita di rapidità non è sufficiente a "concentrare" i barioni nella zona di rapidità centrale

# Alcune distribuzioni di rapidità



- Distribuzione di rapidità π<sup>-</sup> in collisioni Pb-Pb a 40 GeV/nucleone, NA49
- Abbiamo visto che

 $p_z = m_T \sinh y$ 

- Dunque  $y_p = \sinh^{-1}(40/0.938) = 4.44$  $y_b = 0$
- La rapidità centrale è y=2.22 ed è lì che si osserva un massimo nella produzione di particelle (non solo pioni, anche K e altri mesoni)



• In questo range di energia dN/dy è approssimabile ad una gaussiana

## Rapidità dei protoni (1)





8 AGeV



Andando da collisioni centrali a periferiche, diminuisce il numero di collisioni subite dai protoni  $\rightarrow$  rapidity shift meno importante  Collisioni Au-Au a 8 GeV/nucleone

$$y_p = 2.84, y_b = 0$$

 $y_p^{CM} = 1.42, y_b^{CM} = -1.42$ 

- Le distribuzioni sono compatibili con una somma di 2 gaussiane
- Stiamo osservando

   protoni del bersaglio e
   del proiettile (in parte)
   sovrapposti nella zona
   di rapidità centrale



# Rapidità dei protoni (2)





- Si possono ovviamente produrre coppie protone-antiprotone (poco probabile a basse energie)
- La differenza B-antiB è legata al numero barionico
- Evidente svuotamento della regione centrale all' aumentare dell' energia del fascio
- AGS, SPS (20-40 GeV) Regione centrale ricca di barioni
- SPS(80-158 GeV), RHIC Regione centrale povera di barioni

# Rapporto antiprotoni/protoni

a.a. 2014



 Il risultato indica che a RHIC una certa frazione del numero barionico viene trasportata dalla rapidità del fascio alla regione centrale

Non siamo ancora in regime di trasparenza...forse a LHC !

### Antiprotoni/protoni a LHC

a.a. 2014/2015



Il rapporto pbar/p diventa 1!

Siamo infine in regine di trasparenza, anche in eventi molto periferici

# Mappatura del diagramma di fase



• Dalle considerazioni svolte, si vede come all' aumentare dell' energia della collisione diminuisca la densità barionica nella zona di reazione



- Esperimenti ad altissima energia (LHC) ricreano condizioni vicine a quelle dell' Universo primordiale
- Come stimare i valori di T e  $\mu_B$  effettivamente ottenuti ?

Studio tassi di produzione di particelle nell' ambito di modelli statistici

## (Alcuni) problemi



- Come si ottengono fasci di ioni ?
- Qual è l' energia più adatta allo studio della transizione di fase ?

 Nel progettare un esperimento che studia collisioni nucleari, quali sono i parametri critici di cui tenere conto ?

 Anche se si ottiene il QGP, sicuramente non si osserveranno negli esperimenti quark e gluoni liberi ! Le particelle (adroni) che riveleremo nei nostri apparati sono "sensibili" alla fase di QGP ?





• 3 generazioni di esperimenti all' SPS



LEPTONS, PHOTONS